

# Mangas

No. DE ESTILO	FAMILIA	MATERIAL	DESCRIPCIÓN	GROSOR	COLOR	TALLAS	EMBALAJE
74-021	Manga Polar Bear Plus	Espectra y otras fibras	Manga con correa y clip tipo caimán	---	Blanca, Azul y Transparente	21"	6 pzas x caja
59-001	Manga	Vinyl	Elástica en los extremos	8 mil	Azul y Transparente	18"	12 pares x paq 12 paq x caja
59-002	Manga	Vinyl	Elástica en los extremos	4 mil	Azul	18"	18 pares x bolsa 12 bolsas x paq
59-005	Manga	Vinyl	Elástica en los extremos	6 mil	Amarillo	18"	12 pares x paq 12 paq x caja
59-010	Manga	Uretano	Elástica en los extremos	---	Amarillo	18"	12 pares x paq 8 paq x caja
59-012	Manga	Uretano	Con puño en los extremos	6 mil	Amarillo	18"	12 pares x paq 8 paq x caja
59-050	Manga	Neopreno	Elástica en los extremos	17 mil	Blanca	18"	12 pares x paq 8 paq x caja
59-801	Manga	Cane Mesh	Doble grosor ( con 2 capas )	8 mil	Negro	7", 8", 9"	12 pares x bolsa 8 bolsas x caja

70-021  
Polar Bear Plus



59-002



59-012



50-801



## DESCRIPCIÓN

### Mangas Polar Bear Plus™ 74-021

- Hechas con una combinación de Spectra® y otras fibras de gran resistencia.
- Extremadamente resistente a los cortes, flexibles y cómodas.
- Incluye correa ajustable para mantener la manga en su lugar.
- Lavable (con blanqueador).

### Protección económica

- Protección contra productos químicos, rasgaduras, perforaciones y abrasión.
- Cane Mesh™ ofrece un mejor nivel de resistencia a los cortes.
- Los estilos de vinil están completamente sellados, sin elásticos expuestos.

## APLICACIONES

- Empacado de carne, áreas de matanza, fabricación y procesamiento de alimentos.
- Manipulación de hojas grandes de vidrio.

## INDUSTRIAS



- Servicios de alimentos
- Vidrio
- Electrónica
- Manufactura en general



Visite,  
[www.anselleurope.com/industrial](http://www.anselleurope.com/industrial)  
[www.ansellpro.com](http://www.ansellpro.com)



Contáctenos para cualquier duda o comentario,  
[ansell-latinamerica@ansell.com](mailto:ansell-latinamerica@ansell.com)

Teléfono 52 (442) 248 15 44, Fax 52 (442) 248 31 33

**Ansell**